**Alunos**: Luana Amy Nakasuga, Luiz Guilherme Machado Zortéa, Matheus Silva Herculino, Renato Archanjo Rabello, Yan Cancella Barros Pereira.

if (vetor[i] > 0) {

vetor[i] = vetor[i] + 1;

numero = numero + vetor[i];

} else {

numero = numero – vetor[i];

vetor[i] = vetor[i]+ 1;

}

08. B:=-10;

violação estática de tipos.

09. N:=I\*I;

violação dinâmica de tipos.

10. N:=8\*N;

violação dinâmica de tipos.

1. Sim, o programa compilará sem erros se a equivalência for estrutural e passarão sem erros sendo nominal pois os tipos são todos iguais e o programa não está fazendo nenhuma comparação direta ou indireta de forma errada.

7. a = -num1 + -num1++; a = -10, b = 2

8. a \*= ++b; a = -30, b = 3

9. a = -b++; a = -3, b = 4

10. a = b += 2; a = 6, b = 6